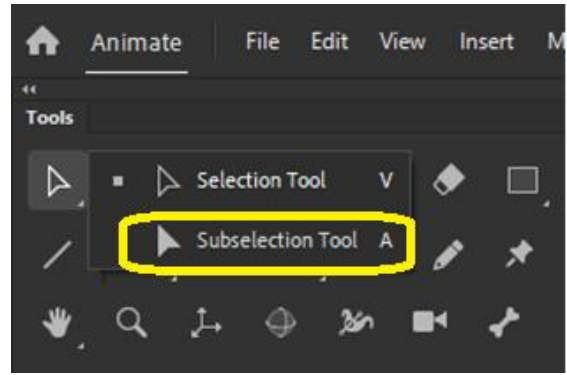


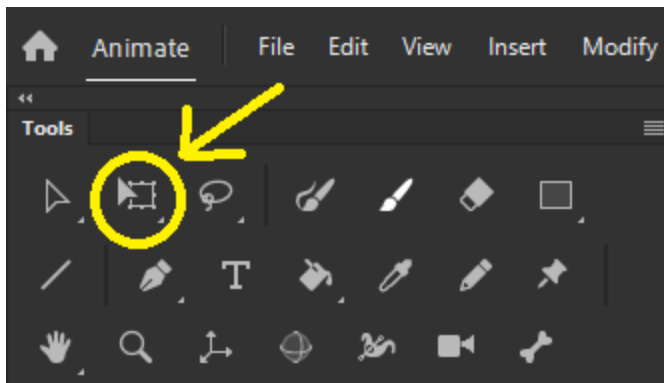
**Selection Tool (V)**

Berfungsi untuk menyeleksi objek



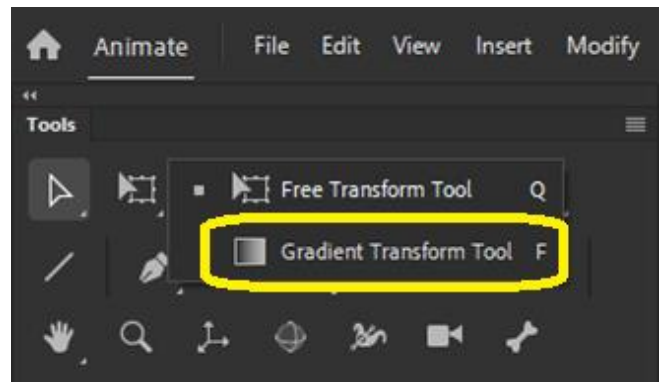
**Subselection Tool (A)**

Untuk menyeleksi bagian objek dalam proses editing



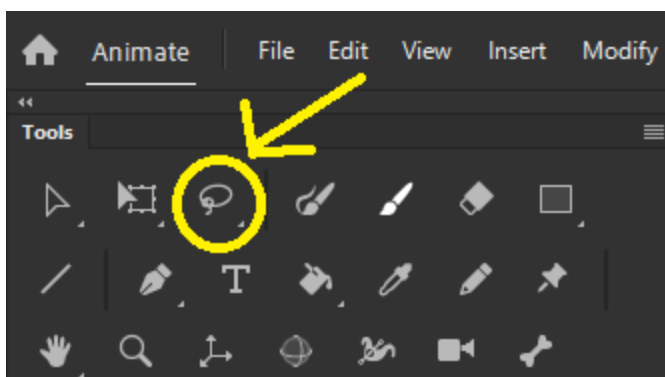
**Free Transform Tool (Q)**

Berfungsi untuk menyeleksi bagian objek dalam proses editing



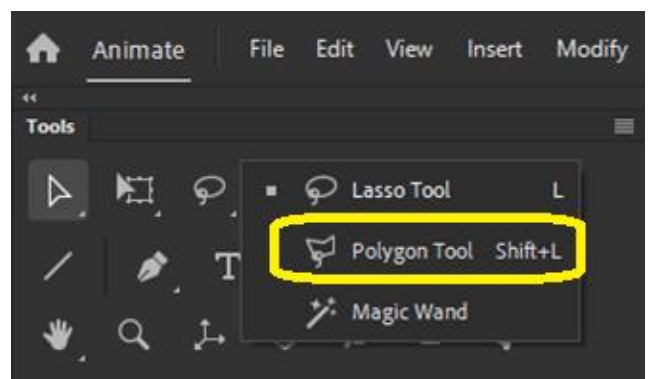
**Gradient Transform Tool (F)**

Berfungsi untuk mengubah transformasi warna gradasi pada sebuah objek



**Lasso Tool (L)**

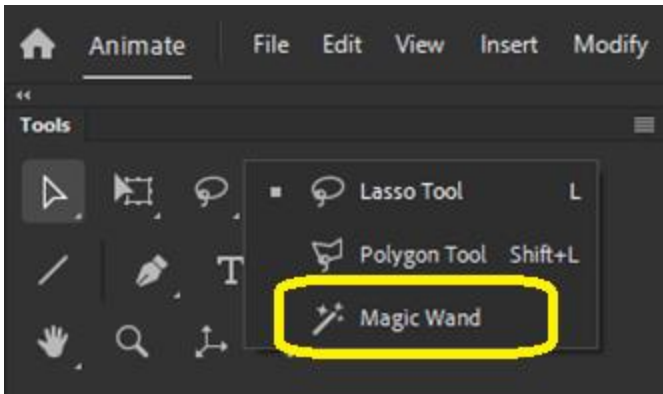
Berfungsi untuk menyeleksi objek dengan pola seleksi bebas



**Polygon Tool (Shift+L)**

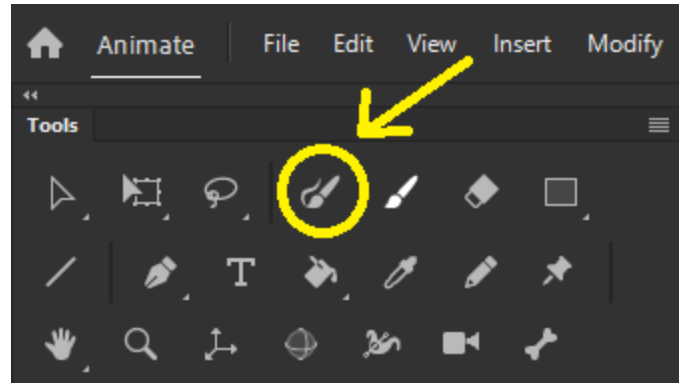
Berfungsi untuk membuat garis lurus untuk memotong objek





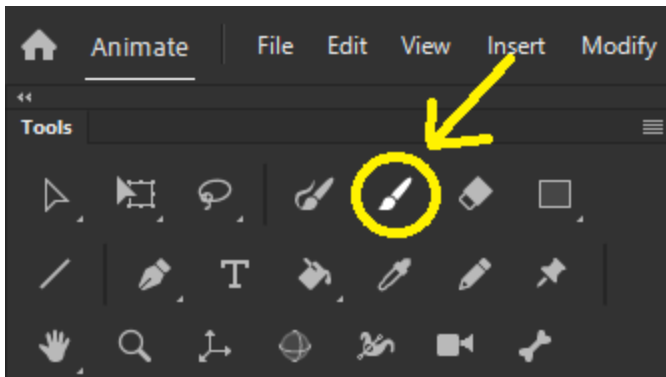
**Magic Wand**

Berfungsi untuk memilih objek menurut warna yang sama



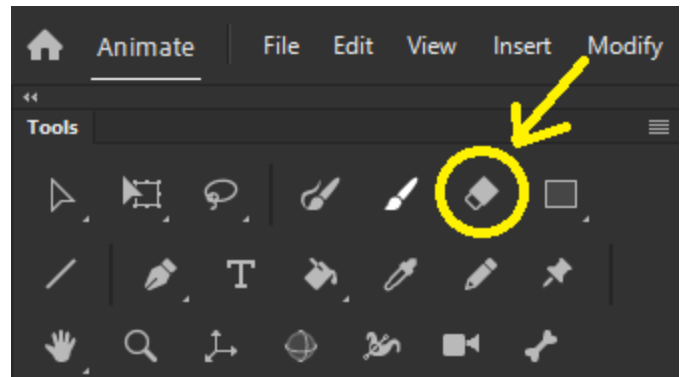
**Paint Brush Tool (Y)**

Berfungsi untuk menggambar objek dengan kuas cat



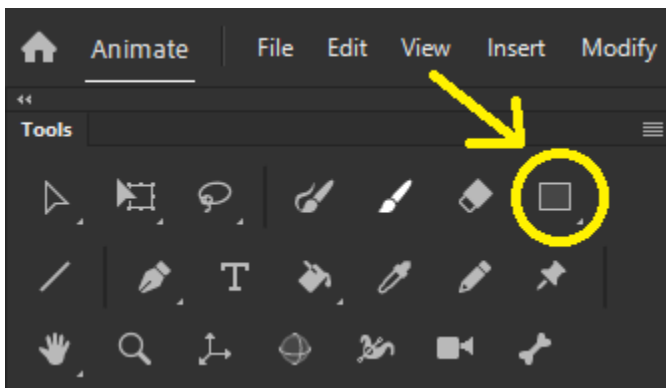
**Classic Brush Tool (B)**

Berfungsi untuk menggambar dengan bentuk polesan kuas



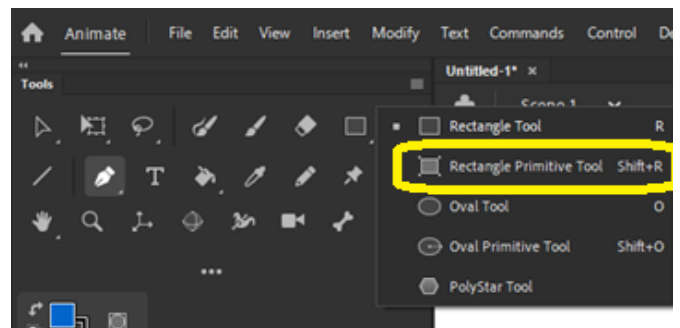
**Eraser Tool (E)**

Berfungsi untuk menghapus objek/garis



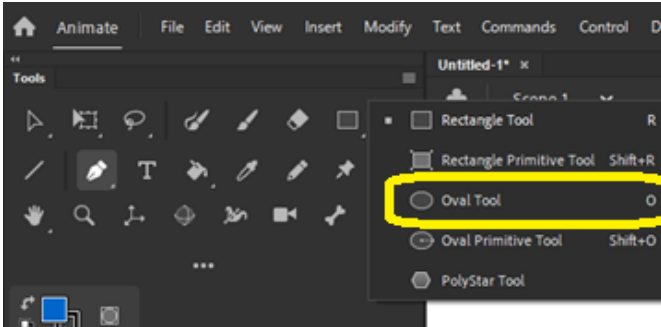
**Restangle Tool (R)**

Berfungsi untuk menggambar objek persegi



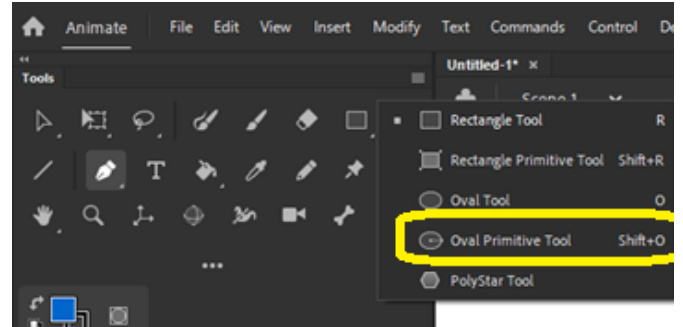
**Rectangle Primitive Tool (Shift+R)**

Berfungsi untuk menggambar objek persegi dengan sudut yang dapat dilengkungkan



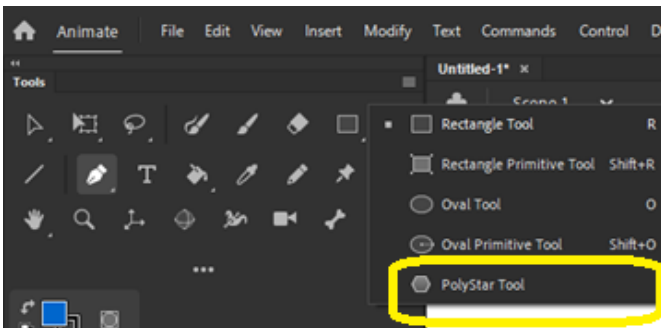
**Oval Tool (O)**

Berfungsi untuk menggambar objek oval atau lingkaran



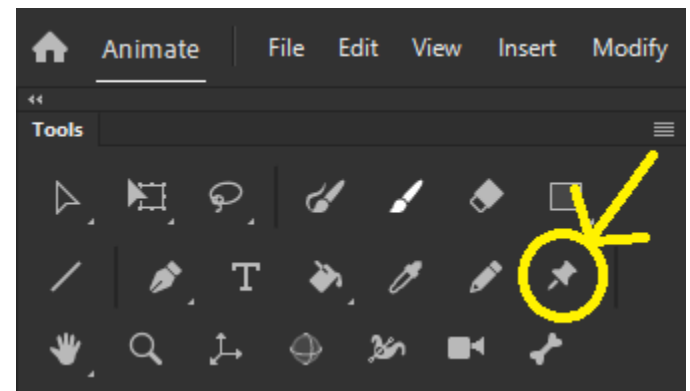
**Oval Primitive Tool (Shift+O)**

Berfungsi untuk menggambar objek lingkaran dengan sudut yang dapat dilengkungkan

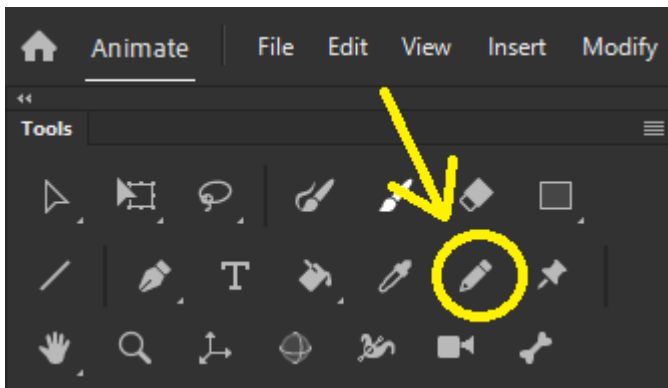


**PolyStar Tool**

Berfungsi untuk menggambar objek polygon dan bintang

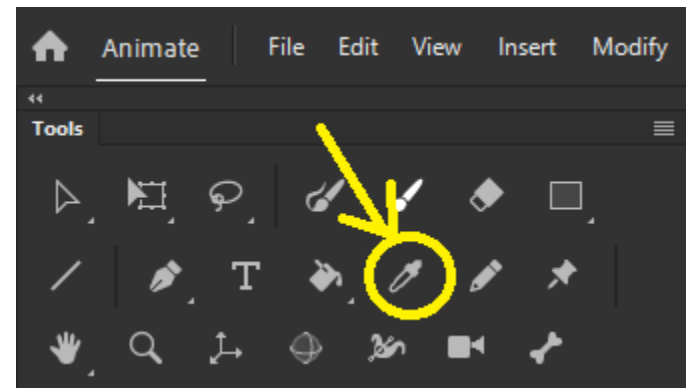


**Asset Warp Tool (W)**



**Pencil Tool (Shift+Y)**

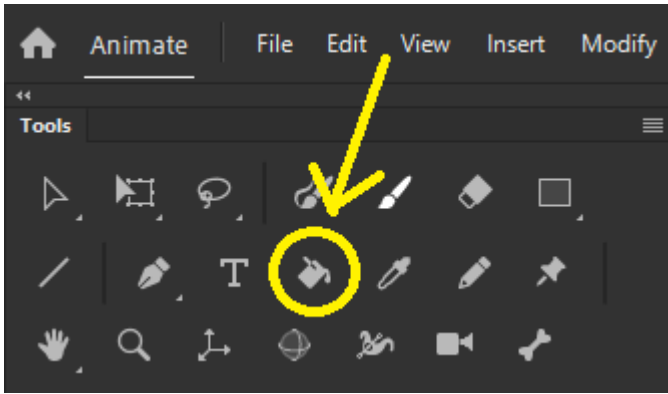
Berfungsi untuk menggambar dengan bentuk goresan pensil



**Eyedropper Tool (I)**

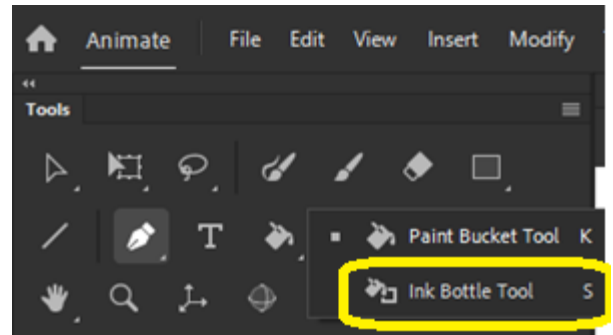
Berfungsi untuk mengambil sampel warna dari 3 sebuah objek





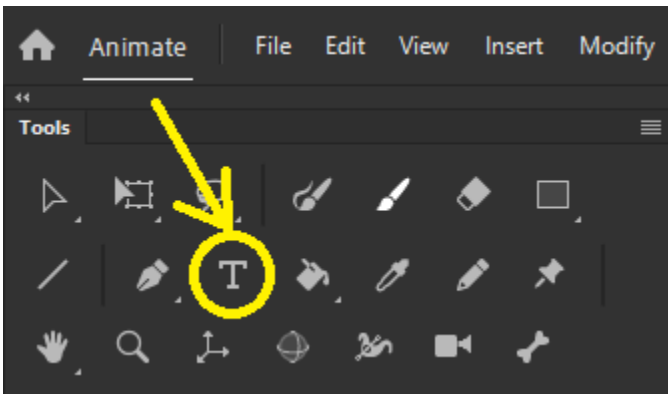
**Paint Bucket Tool (K)**

Berfungsi untuk memberi warna bidang objek



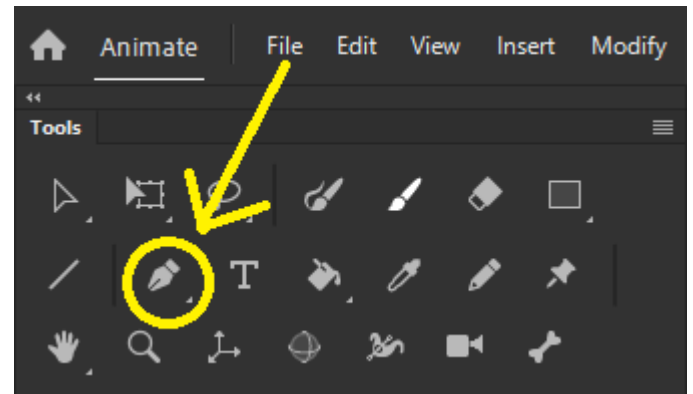
**Ink Bottle Tool (S)**

Berfungsi untuk memberi warna dan bentuk garis outline pada sebuah objek



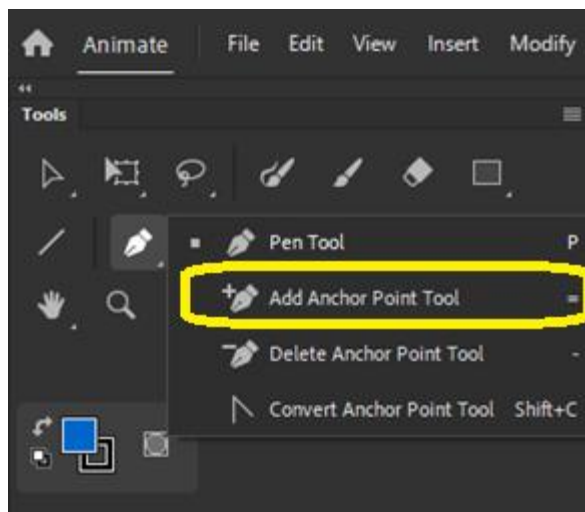
**Text Tool (T)**

Berfungsi untuk mengetik teks dan paragraf



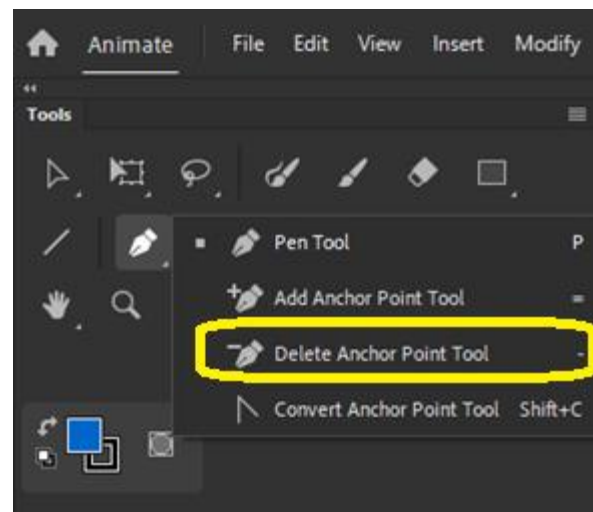
**Pen Tool (P)**

Berfungsi untuk menggambar objek



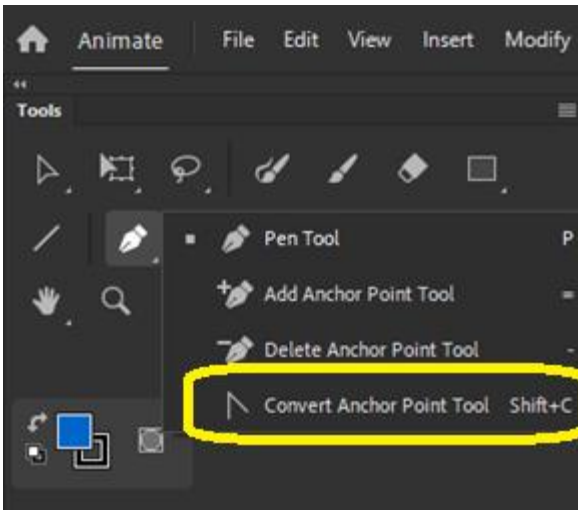
**Add Anchor Point Tool**

Berfungsi untuk menambah titik anchor pada sebuah path



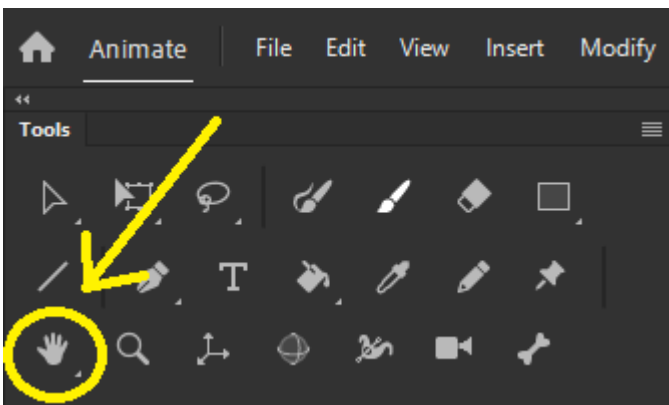
**Delete Anchor Point Tool**

Berfungsi untuk menghapus titik anchor



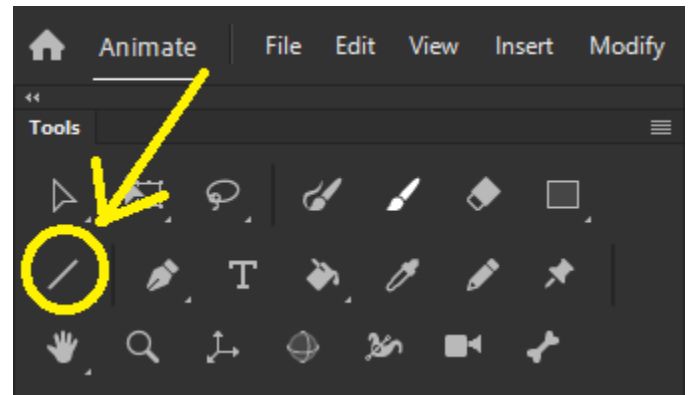
**Convert Anchor Point Tool (Shift+C)**

Berfungsi untuk mengubah sudut lancip dari sebuah path menjadi sudut lengkung



**Hand Tool (H)**

Berfungsi untuk menggeser area lembar lembar kerja atau stage

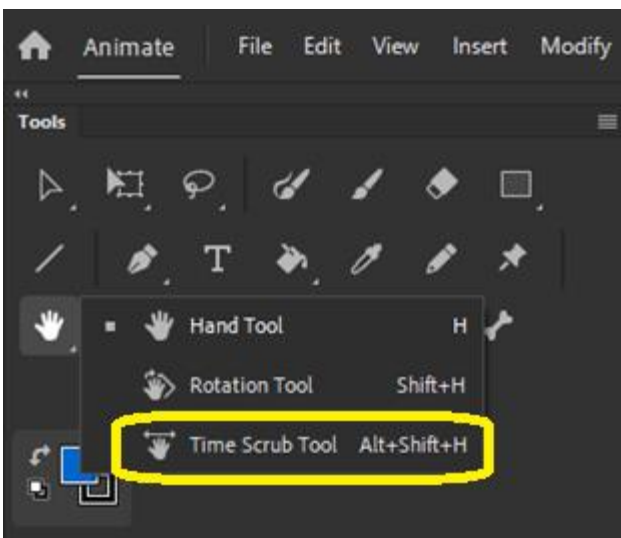


**Line Tool (N)**

Berfungsi untuk menggambar objek garis lurus

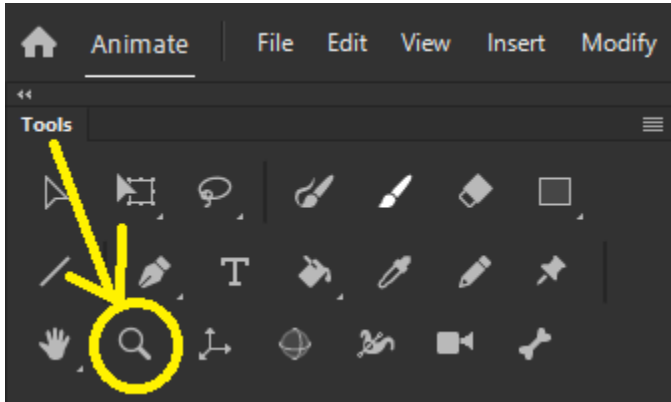


**Rotation Tool (Shift+H)**



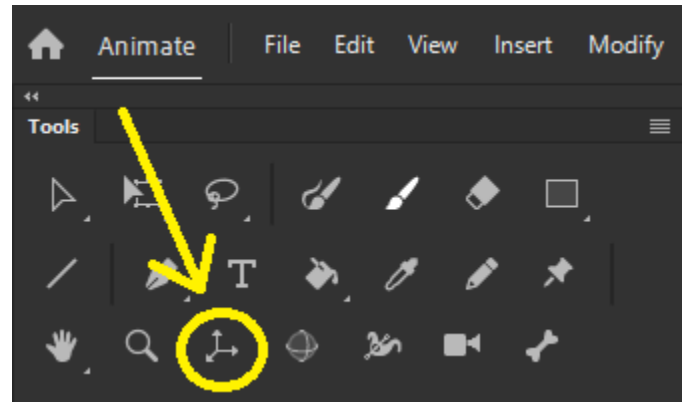
**Time Scrub Tool (Alt+Shift+H)**





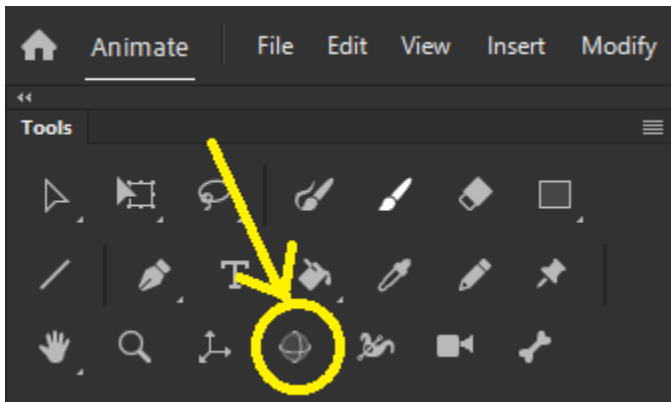
**Zoom Tool (Z)**

Berfungsi untuk memperbesar atau memperkecil tampilan lembar kerja atau stage



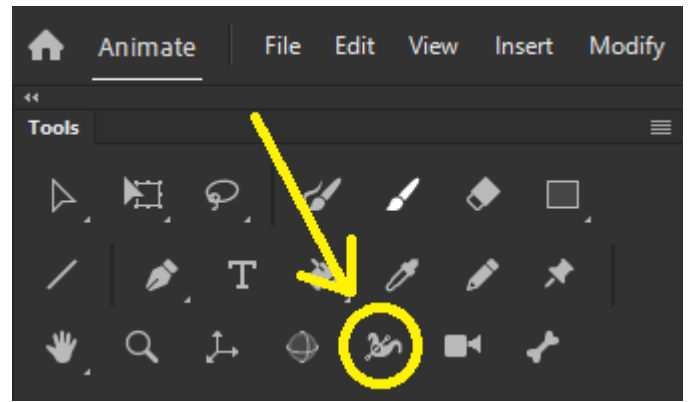
**3D Translation Tool (G)**

Berfungsi untuk melakukan transformasi bentuk dan posisi 3D pada symbol movie clip dengan acuan tiga sumbu X, Y, Z



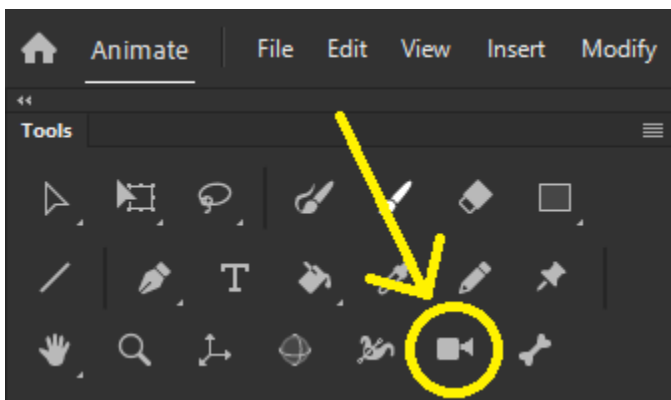
**3D Rotation Tool (Shift+W)**

Berfungsi untuk melakukan rotasi 3D pada objek berdasarkan sumbu X, Y, Z



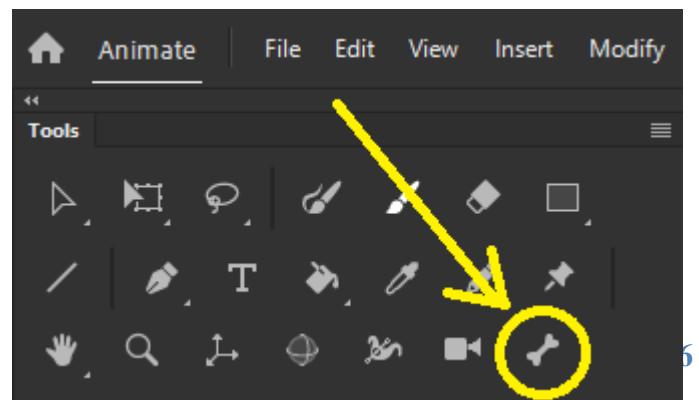
**Width Tool (U)**

Berfungsi untuk mengubah ukuran stroke objek (Garis Besar)



**Camera Tool (C)**

Berfungsi untuk mengatur orbit kamera dan zoom pada kamera



**Bone Tool (M)**

Berfungsi untuk membuat animasi pertualangan dengan menambahkan titik sendi pada objek