

Script 1 Tanpa Garis - Game Mengenal Hewan

```
//membuat penyimpan soal dalam bentuk array
var soalAcak:Array;
var jawabAcak:Array;

function acakSoal():void{
    //fungsi untuk mengacak soal agar tidak muncul soal yang sama
    soalAcak = new Array;
    //membuat bilangan urut dari 1 - 14 (14 adalah jumlah gambar di MC hewanMC)
    for (var i:int = 1; i <= 14; i++){
        soalAcak.push(i);
    }
    //mengacak soal
    for (i = 0; i < soalAcak.length; i++){
        var no1:int = Math.floor(Math.random()*soalAcak.length);
        var no2:int = Math.floor(Math.random()*soalAcak.length);
        var temp:int = soalAcak[no1];
        soalAcak[no1] = soalAcak[no2];
        soalAcak[no2] = temp;
    }
}

function acakJawaban():void{
```

```
//mengeset array jawab acak sesuai soal (3 soal)

jawabAcak = new Array;

for (var i:int = 0; i < 3; i++){

    jawabAcak.push(soalAcak[i]);

}

//mengacak jawaban

for (i = 0; i < jawabAcak.length; i++){

    var no1:int = Math.floor(Math.random()*jawabAcak.length);

    var no2:int = Math.floor(Math.random()*jawabAcak.length);

    var temp:int = jawabAcak[no1];

    jawabAcak[no1] = jawabAcak[no2];

    jawabAcak[no2] = temp;

}

}
```

```
function setup():void{

    acakSoal();

    acakJawaban();

    hewan1.gotoAndStop(soalAcak[0]);

    hewan2.gotoAndStop(soalAcak[1]);

    hewan3.gotoAndStop(soalAcak[2]);

    nama1.gotoAndStop(jawabAcak[0]);

    nama2.gotoAndStop(jawabAcak[1]);

    nama3.gotoAndStop(jawabAcak[2]);

}
```

```
setup();
```